



DITO!

DAS GLEICHE DENKEN ODER PUNKTE VERSCHENKEN!

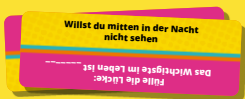
MARTIN ANG

SPIELREGEL

SPIELIDEE UND SPIELZIEL

„Dinge, die in Paaren auftreten“, „Typisch Deutschland“ und „Filme, die einen zum Weinen bringen“. Falsche Antworten gibt es nicht – sehr wohl aber solche, die dir keine Punkte bringen. Wirst du kreativ oder gehst du mit dem scheinbar Offensichtlichen? Synchronisiere deine Gedanken mit deinen Mitspielern, um das Gleiche aufzuschreiben wie sie. Sammle wertvolle BFF-Sterne und sichere dir Bonuspunkte für Reihen und Spalten.

SPIELINHALT



200 Kategorienkarten



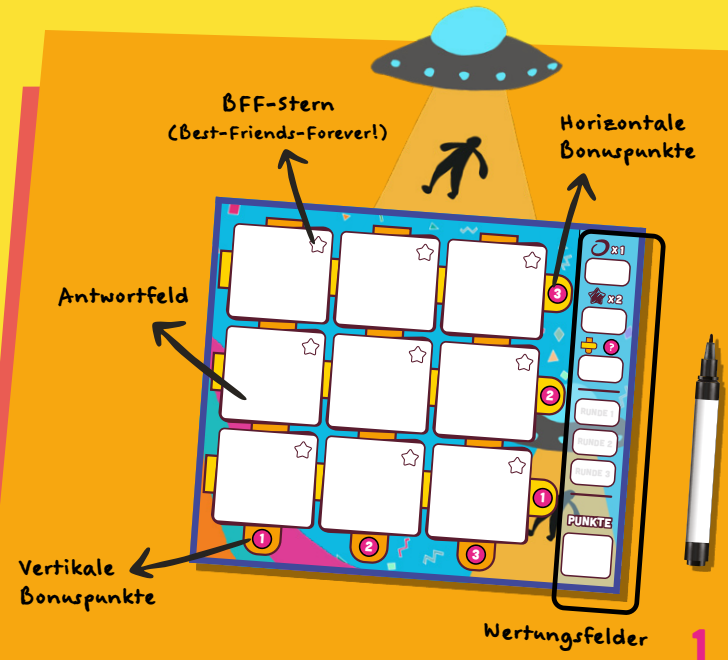
7 abwischbare Stifte



7 Spielertableaus

SPIELVORBEREITUNG

Platziert die 200 Kategorienkarten (oder einen Teil davon) als verdeckten Nachziehstapel in der Tischmitte. Dann erhält jeder Spieler ein Spielertableau und einen abwischbaren Stift und schon kann's losgehen.



SPIELBLAUF

Das Spiel wird über drei Runden gespielt, von denen jede in zwei Phasen unterteilt ist.

PHASE 1 – KATEGORIEN WÄHLEN & ANTWORTEN

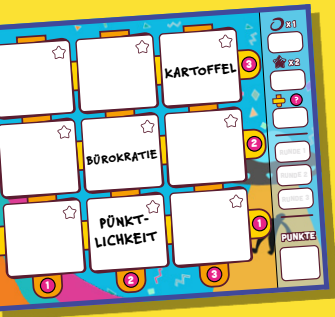
KATEGORIE WÄHLEN

Ein zufälliger Spieler (danach reihum) nimmt sich die oberste Kategorienkarte, wählt eine der beiden Kategorien und liest sie laut vor.



ANTWORTEN

Alle Spieler schreiben nun geheim **drei** Antworten zu dieser Kategorie in drei (unbesetzte) Antwortfelder ihrer Wahl auf ihrem Spielertableau.



Dabei darf eine Antwort ...

- aus maximal zwei Wörtern bestehen. Ausnahmen sind fixe Begriffe, Redewendungen oder Eigennamen (z.B. „Der Apfel fällt nicht weit vom Stamm“ oder „Der Herr der Ringe“).
- pro Spieler nicht mehrmals in einer Runde aufgeschrieben werden. Auch dann nicht, wenn eine bereits aufgeschriebene Antwort noch zu einer weiteren Kategorie passen würde.

Diese beiden Schritte werden wiederholt, bis drei Kategorien ausgewählt und beantwortet wurden. Alle Spieler gehen nun mit ihren neun Antworten in die Auflösung.

WICHTIG:

Achtet darauf, dass eure Mitspieler weder in Phase 1 noch in Phase 2 eure notierten Antworten sehen!

PHASE 2 – AUFLÖSUNG

Der jüngste Spieler (ab der zweiten Runde der Spieler mit den wenigsten Punkten) startet als aktiver Spieler in die Auflösungsphase – danach geht es reihum.

Der aktive Spieler wählt eine seiner neun Antworten und liest sie laut vor. Antworten, die in dieser Runde bereits genannt wurden, stehen nicht mehr zur Verfügung.

KARTOFFEL

Jetzt gibt es drei Möglichkeiten:

A MEHRERE MITSPIELER HABEN DIE GLEICHE ANTWORT AUFGESCHRIEBEN.



Alle Mitspieler, die die gleiche Antwort aufgeschrieben haben, heben die Hand und rufen „SAME!“, „DITO!“ oder „EBENSO!“. Danach umkreisen sie und auch der aktive Spieler die entsprechende Antwort. **GUT!**

B GENAU EIN MITSPIELER HAT DIE GLEICHE ANTWORT AUFGESCHRIEBEN.



Der Spieler hebt die Hand und ruft (voller Inbrunst) „SAME!“, „DITO!“ oder „EBENSO“. Beide Spieler umkreisen die Antwort und malen **zudem** den BFF-Stern im entsprechenden Antwortfeld aus. **SEHR, SEHR GUT!**

KEIN MITSPIELER HAT DIE GLEICHE ANTWORT AUFGESCHRIEBEN.



In diesem Fall kreuzt der aktive Spieler die entsprechende Antwort durch. **NICHT GUT!**

So wird reihum gespielt, bis (mindestens) ein Spieler keine verfügbaren Antworten – also nur noch umkreiste oder durchgekennzeichnete Antworten – auf seinem Spielertableau hat. Er sagt laut „FERTIG!“ und beendet somit die Runde für alle Spieler.

FERTIG!

In diesem Beispiel hat der Spieler keine verfügbaren Antworten mehr – die Runde endet umgehend.



RUNDENWERTUNG

Jeder Spieler zählt nun die Punkte für diese Runde zusammen und notiert seine Punkte in den dafür vorgesehenen Feldern.



1 PUNKT für jede umkreiste Antwort.



2 PUNKTE für jeden BFF-Stern.

Hinweis: Spielt ihr nur zu dritt, ist jeder BFF-Stern 1 Punkt wert.



0 PUNKTE für jede durchgekennzeichnete Antwort.



Hinzu kommen **BONUSPUNKTE** für Reihen und Spalten mit **drei umkreisten Antworten**. Wie viele Bonuspunkte es gibt, ist rechts neben der entsprechenden Zeile respektive unterhalb der entsprechenden Spalte zu entnehmen.

Die Summe daraus wird in das Feld der entsprechenden Runde eingetragen.



Hinweis: Reinigt nach jeder Runde die Spielertableaus und lasst nur die Summe in den Rundenfeldern stehen. Tipp: Dafür könnt ihr auch ein Tuch verwenden.

SPIELLENDE

Das Spiel endet nach drei Runden. Jeder Spieler zählt seine Punkte aus den drei Runden zusammen und überträgt die Gesamtsumme in das Feld „Punkte“. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt. Bei einem Gleichstand gewinnt der daran beteiligte Spieler, der die höhere Summe in einer einzelnen Runde erreicht hat. Bei einem weiteren Unentschieden teilen sich die daran beteiligten Spieler den Sieg. *Geteilte Freude ist doppelte Freude!*

WAS IST EINE GLEICHE ANTWORT?

Wenn in eurer Partie die Frage auftaucht, ob zwei (oder mehr) Antworten gleich sind oder nicht, helfen euch hoffentlich diese Ausführungen und Beispiele:

Wenn eine Antwort spezifischer oder genereller ist als eine andere, gelten sie in der Regel nicht als gleich.

- „Instrument“ & „Geige“ ❌
- „Wäsche machen“ & „Haushaltsarbeiten“ ❌
- „Der Herr der Ringe“ & „Film“ ❌
- „Beauty-Artikel“ & „Lotion“ ❌

Synonyme und Antworten, die auf andere Art und Weise das Gleiche beschreiben, gelten als gleich.

- „Violine“ & „Geige“ **„SAME!“**
- „Wäsche machen“ & „waschen“ **„DITO!“**
- „Der Herr der Ringe“ & „LOTR (Lord of the Rings)“ **„EBENSO!“**
- „Lotion“ & „Creme“ & „Hautcreme“ **„SAME!“, „DITO!“**

Regelt Meinungsverschiedenheiten als Gruppe!
Ganz egal wie alt ihr seid – ihr seid alt genug!

Hinweis: Reinigt die Spielertableaus, bevor ihr sie zurück in die Schachtel legt, damit ihr beim nächsten Mal direkt loslegen könnt.

Weitere spannende Spiele findest du hier:
gamefactory-games.com



LIKE & FOLLOW



Nur aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die geschlechtsneutral gemeint ist.

Autor: Martin Ang | Illustration: UNTAI Studio

Game Factory Version: © 2026

Redaktion: Rico Gadola | Grafik: Melanie Friedl

Unter Lizenz: TABLETOYS GAMES
WWW.TABLETOYS.ID



Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Kreuzengartenstr. 2 | D-90402 Nürnberg
www.carletto.de | info@carletto.de
Carletto AG | Industriest. 10
CH-6440 Brunnen | www.carletto.ch
www.gamefactory-games.com

