

Udo Peise

SPIELANLEITUNG

2-5 Spieler | Alter 8+



ZIEL DES SPIELS

Würfle dich als Erster auf 100 Punkte, indem du ganze Eier hart kochst, aufgeschlagene Eier in der Bratpfanne zu Spiegelei verarbeitest und die schwer zu fangenden Hühner schnappst. Nimm dich aber in Acht vor den faulen Eiern, oder dein Frühstück ist schnell ruiniert!

INHALT

9 Würfel mit den folgenden Seiten:



Ganzes Ei



Aufgeschlagenes Ei



Faules Ei



Kochtopf



Bratpfanne



Huhn

Zusätzlich benötigt ihr Stift und Papier zum Notieren der Punkte.

SPIELVORBEREITUNG

Legt die 9 Würfel in die Mitte des Tisches und bestimmt einen Spieler, der die Punkte notiert. Dieser Spieler nimmt sich Stift und Papier und schreibt die Namen aller Spieler auf. Rechts neben den Namen der Spieler notiert er eine vertikale Abfolge der Zahlen von 1 bis 5 und dann wieder bis 1 (für die Hühnerwertung, siehe unten). Der Spieler, der zuletzt ein Ei gegessen hat, beginnt!

GABRIELA	STEFAN	JULIUS	
			1
			2
			3
			4
			5
			4
			3
			2
			1

WERTUNG

Nachdem dein rechter Sitznachbar alle faulen Eier für dich neu gewürfelt hat, kommen diese zu deinen zur Seite gelegten Würfeln hinzu. Dann wertest du die Würfel wie folgt:

FAULE EIER:

Wenn der Spieler zu deiner rechten mit den faulen Eiern erneut faule Eier gewürfelt hat, musst du sie deinen Spiegeleiern und/oder Frühstückseiern zuordnen. Für jede Kombination, der ein faules Ei zugeordnet wurde, erhältst du **keine Punkte**.

Hinweis: Jeder Kombination kann maximal ein faules Ei zugeordnet werden.

SPIELABLAUF

Beginnend mit dem Startspieler und danach reihum im Uhrzeigersinn versucht ihr, möglichst viele Punkte zu erzielen.

Wenn du am Zug bist, darfst du bis zu dreimal würfeln. Zunächst würfst du alle 9 Würfel und entscheidest dich dann, welche du zur Seite legen willst. Am besten orientierst du dich dafür an den möglichen Kombinationen:



SPIEGELEIER:

Für jede Kombination von genau einem aufgeschlagenen Ei und einer Bratpfanne erhältst du **5 Punkte**.

FRÜHSTÜCKSEIER:

Für eine Kombination von beliebig vielen ganzen Eiern und genau einem Kochtopf erhältst du **3 Punkte pro Würfel** (einschließlich des Kochtopfs). Nur eine Kombination dieser Art darf pro Zug gewertet werden.

Achtung: Faule Eier müssen zur Seite gelegt werden!

Danach würfelst du eine beliebige Anzahl Würfel neu oder du entscheidest dich freiwillig aufzuhören. Spätestens nach dem dritten Wurf gibst du etwaige faule Eier an deinen rechten Sitznachbarn, der diese neu würfelt. Alle so geworfenen Würfel **musst** du für deine Wertung verwenden.

Hinweis: Mit Ausnahme von faulen Eiern darfst du beim dritten Wurf auch Würfel neu würfeln, die du nach dem ersten Wurf bereits zur Seite gelegt hast.

HÜHNER:

Wenn du genau so viele Hühner gewürfelt hast, wie die oberste nicht durchgestrichene Zahl auf dem Wertungsblatt angibt, erhältst du für jedes Huhn **5 Punkte**. Dann wird die entsprechende Zahl durchgestrichen. Wenn ein Spieler das nächste Mal Hühner werten will, muss er die darunter stehende Anzahl Hühner würfeln.

Achtung: Hühner müssen genau gewürfelt werden! Hast du weniger oder mehr Hühner als gefordert, geben sie keine Punkte.

Diese Punkte werden auf dem Wertungsblatt aufgeschrieben, dann ist der nächste Spieler im Uhrzeigersinn am Zug.

SPIELNDE

Sobald ein Spieler 100 Punkte erreicht oder überschreitet, wird das Spielende eingeläutet. Spielt die Runde noch zu Ende, dann endet das Spiel und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt!

Im Falle eines Gleichstands spielen alle daran beteiligten Spieler noch je einen Zug. Herrscht danach immer noch Gleichstand, teilen sich die daran beteiligten Spieler den Sieg.



Wusstest du, dass ...

... Hühner ein echt gutes Gedächtnis haben? Sie können sich über 100 Gesichter ihrer Artgenossen merken und erkennen auch Menschen wieder.

... man die Eierfarbe anhand der Ohren der Hühner erkennen kann? Hühner mit roten Ohren legen braune, Hühner mit weißen Ohren weiße Eier.

... für Hühner die Welt farbiger ist als für uns? Nebst den Farben, die wir sehen, nehmen Hühner auch ultraviolette Licht wahr.



BEISPIEL EINES ZUGS

Stefan würfelt mit seinem ersten Wurf:

Wurf 1:



Die beiden faulen Eier muss er zur Seite legen. Ebenso legt er eine Spiegelei-Kombination würde er 5 Punkte erhalten ...

Wurf 2:



Das zweite Huhn behält er, da momentan drei Hühner gefordert sind. Für seinen dritten Wurf wirft er also nur die beiden Kochtöpfe erneut:

Wurf 3:



Bevor Stefan werten kann, müssen die drei faulen Eier erneut gewürfelt werden. Er gibt sie also an Gabriela, die damit Folgendes würfelt:

Gabrielas Wurf (faule Eier):



Damit ergibt sich für Stefan folgenden Wertung:



Für seine Frühstücksei-Kombination erhält Stefan 3 Punkte pro Würfel, also insgesamt **6 Punkte**.



Für seine Spiegelei-Kombination würde er 5 Punkte erhalten ...



... das faule Ei, das Stefan von Gabriela erhalten hat, verdirbt jedoch seine Spiegelei-Kombination, die deswegen **keine Punkte** gibt.



Die verbleibende Bratpfanne bringt ohne aufgeschlagenes Ei **keine Punkte**.



Stefan hat drei Hühner – er bekommt für jedes davon 5 Punkte, also insgesamt **15 Punkte**.



Hätte Gabriela ein viertes Huhn gewürfelt, hätte er für die Hühner gar keine Punkte erhalten.



Stefan erhält in diesem Zug also insgesamt **21 Punkte**. Da Stefan drei Hühner gewertet hat, wird die 3 auf dem Wertungsblock durchgestrichen und der nächste Spieler, der Hühner werten will, muss nun 4 Hühner würfeln.

GABRIELA	STEFAN	JULIUS	
14	16	0	4
30	28	26	2
30	49		3
			4
			5
			4
			3
			2
			4
			2
			4

Weitere spannende Spiele findest du hier: gamefactory-games.com



LIKE & FOLLOW



Aus Gründen der besseren Lesbarkeit wird die Sprachform des generischen Maskulinums verwendet, die geschlechtsneutral gemeint ist.

Danksagung:

Der Autor dankt der ganzen Brixen-Plankstetten-Bande und insbesondere Aaron.

Autor: Udo Peise

Illustration: Cyril Bouquet

Redaktion: Lorenz Vollenweider

Grafik & Design: Melanie Friedl
Game Factory © 2025

Exklusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Kressengartenstr. 2 | D-90402 Nürnberg
www.carletto.de | info@carletto.de
www.gamefactory-games.com

