

RÈGLES DU JEU

2 à 5 joueurs | Âge 8+

CRAZY BIRDS

Jack Degnan



CONTENU

72 cartes
représentant différents oiseaux :

- 8x Paradisier 1
- 8x Huppe fasciée 2
- 8x Ibis rouge 3
- 8x Bec-en-sabot 4
- 8x Calao rhinocéros 5
- 8x Grue couronnée 6
- 8x Messenger sagittaire 7
- 8x Urubu royal 8
- 8x Casoar à casque 9



BUT DU JEU

Marquez un maximum de points en collectant le plus possible d'oiseaux bizarres. Mais le système de score est aussi bizarre que les oiseaux eux-mêmes ! En effet, chaque oiseau ne rapporte des points que si vous en avez un nombre impair devant vous en fin de partie.

À vous de choisir si vous préférez prendre une carte pour vous-même ou la donner à un adversaire. Mais mesurez bien le risque : le dos de la carte montre deux oiseaux, dont un seul est effectivement représenté de l'autre côté !

MISE EN PLACE

1. Mélangez bien les cartes et disposez-les en deux piles à peu près égales, à portée de main de tous.

2. Distribuez **trois** cartes au hasard à chaque joueur. Chacun en révèle **deux** au choix et les pose devant soi, dans l'ordre, en gardant de la place pour les cartes qui manquent dans l'intervalle (voir illustration).

Chaque joueur place la **troisième** carte face cachée devant soi, un peu à l'écart de cette ligne. Vous pouvez regarder votre carte à tout moment - elle sera ajoutée à votre collection en fin de partie.

3. La dernière personne à avoir vu un oiseau commence à jouer.

Collection du joueur 1



2 piles de cartes

Collection du joueur 2

COMMENT JOUER ?

Le jeu se déroule à tour de rôle dans le sens horaire. A votre tour, choisissez l'une des deux piles et décidez si vous prenez la carte du dessus pour vous-même **A** ou si vous choisissez de la donner à un de vos adversaires **B**. Vous **ne pouvez pas** encore regarder le recto de la carte !

Remarque :

Si l'une des deux piles est épuisée, divisez à nouveau l'autre en deux piles à peu près égales avant de jouer votre tour.

A Si vous prenez la carte pour vous-même, retournez-la et placez-la dans votre collection. Si cet oiseau est déjà présent dans votre collection, placez la nouvelle carte par-dessus, légèrement décalée, afin que tous les joueurs puissent toujours voir combien de cartes d'un même oiseau vous avez déjà. Si vous ne possédez pas encore cet oiseau, placez-le à l'endroit approprié de votre collection.



Remarque :

Observez bien le dos des cartes. Il indique quel oiseau pourrait être représenté parmi deux possibles. Ce n'est que si vous possédez un nombre impair d'un oiseau dans votre collection en fin de partie qu'il vous rapporte des points !

B Si vous donnez la carte à l'un de vos adversaires de votre choix, celui-ci la révèle et procède de la même manière que s'il avait pris la carte lui-même.

Remarque :

Envoyer à tes adversaires des oiseaux qu'ils ont actuellement en nombre impair dans leur collection peut s'avérer utile pour annuler leurs points.



C'est ensuite au joueur suivant dans le sens horaire de jouer.

