

8+
2-6
30+



SPIELREGEL

In „Zoom in Barcelona“ tretet ihr in einem Wettbewerb um die besten Fotos der Stadt gegeneinander an. Dabei macht ihr Aufnahmen von den schönsten Ecken Barcelonas, den weltbekannten Gebäuden der Skyline und von ... Drachen! Ja, in Barcelona kann man mehr als 400 Drachen entdecken! In den Werken unzähliger Künstler und Architekten sind sie verewigt. Ebenso stehen sie zusammen mit anderen fantastischen Wesen auch im Mittelpunkt der traditionellen Feuerparaden. Barcelona ist wirklich eine Stadt der Drachen! Steigt aufs Fahrrad, nehmt ein Taxi, die Metro oder einen Bus, um die besten Spots vor den anderen zu erreichen. Findet die schönste Aussicht auf die Stadt, entdeckt ihre beeindruckende Architektur und die herausragenden Bauwerke der Moderne, darunter auch die des visionären Architekten Gaudí.

SPIELVORBEREITUNG

1 Legt den **Spielplan** in die Tischmitte.

2 Entsprechend der Anzahl der Personen, die mitspielen, legt ihr verschieden viele **Skyline-Plättchen** auf die passenden Felder des Spielplans. Legt alle überzähligen Plättchen zurück in die Schachtel.

2 Spieler	1 Plättchen pro Gebäude
3 Spieler	2 Plättchen pro Gebäude
4 Spieler	3 Plättchen pro Gebäude
5-6 Spieler	alle 4 Plättchen pro Gebäude

Ermittelt einen **Startspieler** (z.B. wer von euch zuletzt in Barcelona war), danach geht es bis zum Spielende reihum im Uhrzeigersinn weiter.

3 Mischt die **Transport-Karten** und teilt dann diese Anzahl Karten aus:

1. und 2. Spieler	je 3 Karten
3. und 4. Spieler	je 4 Karten
5. und 6. Spieler	je 5 Karten

Die restlichen Karten legt ihr als verdeckten Nachziehstapel so neben den Spielplan, dass ihn alle gut erreichen können. Lasst daneben etwas Platz für einen Ablagestapel.

4 Mischt alle Karten „Sehenswürdigkeit“ (ab jetzt nur noch „**Sehenswürdigkeiten**“ genannt) und legt 4 davon offen in die Jury-Auslage auf dem Spielplan, wenn ihr mit 2-4 Spielern spielt. Bei 5 oder 6 Spielern legt ihr 5 offene Karten aus.

Das sind die ersten Motive für eure Fotos, die ihr im Laufe des Spiels schießen könnt. Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel neben die Jury-Auslage.

5 Wählt aus den 10 möglichen Themen (die 5 quadratischen **Themen-Plättchen** sind beidseitig bedruckt) zwei zufällige für den Fotowettbewerb aus und legt sie auf die dafür vorgesehenen Felder des Spielplans. Legt die 3 nicht benutzten Plättchen in die Schachtel zurück.

Hinweis: Eines dieser Plättchen zeigt keine Symbole, sondern die Namen von Örtlichkeiten („PARC & JARDINS“ bzw. „CASA & PLAÇA“). Hier erhaltet ihr am Spielende dann Siegpunkte, wenn eure Sehenswürdigkeiten den entsprechenden Namen zeigen.

6 Mischt die **Kameras** und teilt an jeden eine aus. Lasst unter eurer Kamera genügend Platz für eure im Laufe des Spiels geschossenen Fotos von Sehenswürdigkeiten und der Skyline.

7 Entscheidet euch für eine Farbe und nehmt euch die entsprechende **Zoom-Scheibe** und **Spielfigur**. Stellt die Spielfigur auf das Startfeld auf dem Spielplan, das auf eurer Kamera gezeigt wird. Legt die Zoom-Scheibe mit der Zahl 3 nach links auf die Kamera.

8 Legt 4 weitere Sehenswürdigkeiten offen auf die **Leiste für „Natürliches Licht“** unten rechts auf dem Spielplan. Zeigen dabei mehrere Karten die gleiche Farbe (in der linken oberen Ecke), müsst ihr so lange Karten austauschen, bis alle 4 Karten verschiedene Farben zeigen. Diese 4 Karten bleiben dort für die Dauer des Spiels liegen.

9 Legt euren **Markierungsstein** für die Leiste für „Natürliches Licht“ links *neben* der ersten Sehenswürdigkeit bereit.

10 Mischt die **Skyline-Tafeln** und verteilt eine an jeden. Ihr dürft sie euch jederzeit anschauen, aber zeigt sie nicht den anderen. Legt sie dann mit der Abbildung der Gebäude nach unten auf eure Kamera.

11 Deckt die oberste Sehenswürdigkeit vom Stapel auf und stellt die **Drachenfigur** auf das Drachenfeld des Stadtteils, der durch die Farbe der Karte bestimmt wird. Legt dann die Karte auf einen offenen Ablagestapel daneben.



SPIELVERLAUF

Bist du am Zug, führst du die folgenden Schritte in dieser Reihenfolge aus:

- 1 **Bewegen**
- 2 **Eine Aktion durchführen**

1 Bewegen

Außer den Startfeldern gibt es auf dem Spielplan zahlreiche Felder, die je nach Typ mit unterschiedlichen Symbolen gekennzeichnet sind: Sehenswürdigkeiten (Kreis, Stern, Dreieck, Quadrat, Kreis, Kreis, Kreis), Skyline-Felder (Kamera), Informationsfelder (i), Drachenfelder (D) und Metro-Stationen (M). Um zu den verschiedenen, über ein Wegenetz miteinander verbundenen Feldern auf dem Spielplan zu gelangen, kannst du in deinem Zug:

A. Zu Fuß gehen:

Du darfst dich 1 bis 2 Felder weit bewegen (nie 0!) **ODER**

B. Eine deiner Transportkarten benutzen:

Du darfst dich höchstens so viele Felder weit bewegen, wie die Karte anzeigt (3-6). Nach Verwendung legst du die Karte auf einen offenen Ablagestapel neben dem Nachziehstapel für Transportkarten. Du ziehst keine neue Karte nach!



Hinweise:

- Du darfst deine Bewegung nicht auf einem Feld beenden, auf dem sich eine gegnerische Spielfigur befindet. Du darfst aber über besetzte Felder hinwegziehen (zählen mit).
- Du darfst während deiner Bewegung kein Feld mehrfach betreten.
- Auch die sechs Startfelder **1** musst du im weiteren Verlauf des Spiels bei der Bewegung mitzählen.

2 Eine Aktion durchführen

Nachdem du dich bewegt hast, darfst du **eine** der folgenden drei Aktionen durchführen:

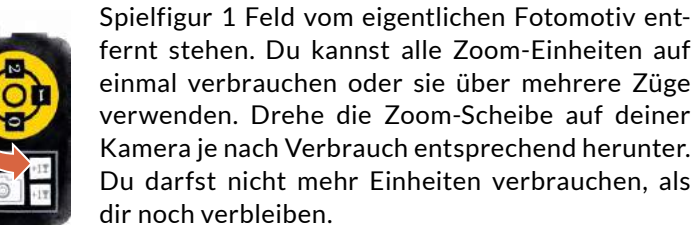
- Ein Foto schießen**
- Ein Informationsfeld besuchen**
- Mit der Metro fahren**

Ein Foto schießen

Nachdem du dich zu einem neuen Feld bewegt hast, darfst du dort ein diesem Feld entsprechendes Foto schießen: Entweder von ...

- einer **Sehenswürdigkeit** oder
- einem **Skyline-Gebäude** oder
- einem **Ort mit natürlichem Licht** oder
- dem **Drachen**.

Du musst dich dabei auf dem entsprechenden Feld auf dem Spielplan befinden oder deinen **Zoom** benutzen. Die Zoom-Funktion deiner Kamera verfügt über 3 Zoom-Einheiten, mit denen du Fotos von weiter entfernten Feldern machen kannst (das ist vor allem dann nützlich, wenn das Zielfeld besetzt ist!). Pro Zoom-Einheit darf deine Spielfigur 1 Feld vom eigentlichen Fotomotiv entfernt stehen. Du kannst alle Zoom-Einheiten auf einmal verbrauchen oder sie über mehrere Züge verwenden. Drehe die Zoom-Scheibe auf deiner Kamera je nach Verbrauch entsprechend herunter. Du darfst nicht mehr Einheiten verbrauchen, als dir noch verbleiben.



Achtung: Verbrauchte Zoom-Einheiten werden nicht wieder aufgefüllt.

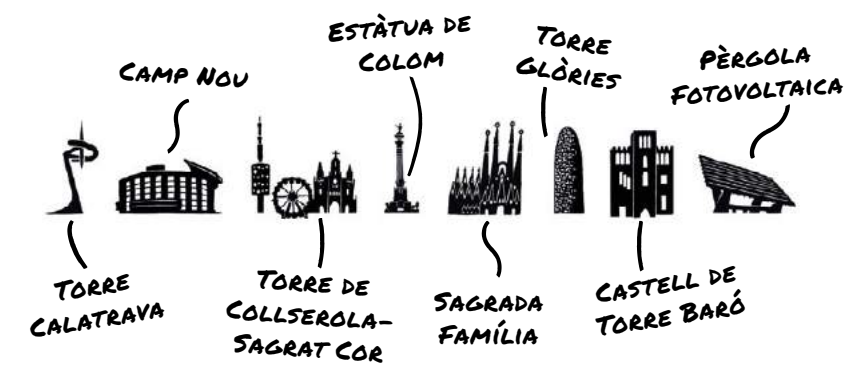
Beispiel: Fotografierst du ein Motiv, das 2 Felder entfernt ist, drehst du deine Zoom-Scheibe von 3 auf 1. Die letzte Zoom-Einheit kannst du dann später noch für ein Motiv, das genau 1 Feld von deiner Figur entfernt ist, verwenden. Danach sind alle deine Zoom-Einheiten aufgebraucht.

SPIELMATERIAL



SPIELZIEL

Euer Ziel ist es, den Fotowettbewerb zu gewinnen, indem ihr die meisten Punkte sammelt. Diese erhaltet ihr für Fotos von Sehenswürdigkeiten, die von einer Jury ausgewählt wurden. Bonuspunkte werden vergeben, wenn die Fotos auch zu den ausliegenden Themen-Plättchen passen. Zudem gibt es Punkte für Fotos der Skyline der Stadt mit ihren bekanntesten Gebäuden:



Sehenswürdigkeiten

Der Spielplan zeigt 86 Felder mit Sehenswürdigkeiten, unterteilt in 8 Stadtteile, die jeweils eine andere Farbe und ein anderes Symbol zeigen. Der Stapel mit den Sehenswürdigkeiten enthält genau eine Karte für jedes dieser 86 Felder.



Die Karten zeigen außerdem 1-3 verschiedene Symbole in der rechten oberen Ecke und ab und an farblich markierte Namen, die besonders interessante Merkmale **dieser** Sehenswürdigkeit darstellen.

Du darfst immer nur Fotos von den 4 (bzw. 5) Sehenswürdigkeiten schießen, die offen in der Jury-Auslage ausliegen.

Wenn du ein Foto von einer Sehenswürdigkeit schießt, nimmst du die entsprechende Karte aus der Jury-Auslage und legst sie so vor dir ab, dass deine Mitspieler jederzeit die Anzahl deiner gesammelten Fotos erkennen können. Decke dann eine neue Sehenswürdigkeit vom Stapel auf und lege sie auf den leeren Platz der Jury-Auslage. Damit endet dein Zug.

Skylines

Auf jedem der 8 Skyline-Felder auf dem Spielplan darfst du ein Foto dieses Gebäudes schießen: Nimm dir ein entsprechendes Plättchen und lege es offen vor dir aus. Damit endet dein Zug.



Du darfst die Skyline-Plättchen in beliebiger Reihenfolge sammeln, aber du darfst dir nur höchstens ein Plättchen pro Skyline-Gebäude nehmen. Da es pro Skyline-Gebäude weniger Plättchen als Spieler gibt, solltest du dich beeilen ...

Fotos mit natürlichem Licht

In der Fotografie ist es wichtig, die verschiedenen Abstufungen des natürlichen Lichts zu kennen: Goldene Stunde (Sonnenaufgang), Mittagszeit, Goldene Stunde (Sonnenuntergang), Nacht. Fotos von Sehenswürdigkeiten zu machen, ohne das Licht zu berücksichtigen, reicht nicht aus, um am Ende des Spiels erfolgreich zu sein.

Du darfst die Auslage mit den 4 Fotos in deinem eigenen Tempo ablaufen, musst dies aber in der richtigen Reihenfolge tun, also vom Sonnenaufgang (links) bis zur Nacht (rechts).

Für jedes Foto mit natürlichem Licht, das du bis zum Spielende geschossen hast, darfst du zwei deiner Sehenswürdigkeiten werten (also zwischen 0 und 8 Stück).

Beispiel: Hast du dich noch nicht auf der Auslage für natürliches Licht vorwärtsbewegt und demnach das Sonnenaufgangs-Foto noch nicht gemacht, kannst du am Spielende keine Siegpunkte mit den Sehenswürdigkeiten erzielen, egal wie viele du gesammelt hast.

Hast du 2 Fotos im natürlichen Licht geschossen (bist also bis zum Mittag gekommen), kannst du mit bis zu 4 deiner Sehenswürdigkeiten Punkte erzielen. Selbst mit 5 oder mehr geschossenen Sehenswürdigkeiten könntest du so am Ende also nur 4 davon werten.



Drache

Schießt du ein Foto vom Drachen, darfst du dafür umgehend, ohne deine Figur zu bewegen, eine der folgenden drei Aktionen ausführen:

- Eine beliebige **Sehenswürdigkeit** aus der Jury-Auslage nehmen (anschließend wieder ergänzen) *oder*
- ein beliebiges **Skyline-Plättchen** (das du noch nicht hast!) an dich nehmen *oder*
- deinen **Markierungsstein** auf der Leiste für „Natürliches Licht“ um 1 Schritt weiterbewegen.

Hast du eine der Aktionen ausgeführt, deckst du anschließend die oberste Sehenswürdigkeit auf und legst sie auf den Ablagestapel: Versetze den Drachen auf das Drachenfeld des gleichfarbigen Stadtteils.

Achtung: Das neue Drachenfeld muss in einem anderen Stadtteil liegen und darf nicht mit einer Spielfigur besetzt sein. Gegebenenfalls deckst du so lange Sehenswürdigkeiten auf, bis du den Drachen auf ein neues, freies Drachenfeld versetzen kannst.

Ein Informationsfeld besuchen

Wenn du auf einem Informationsfeld stehen bleibst (hierfür darfst du kein Zoom benutzen!), darfst du zuerst beliebig viele Transport-Karten aus deiner Hand wirkungslos abwerfen, wenn du sie nicht behalten willst. Dann ziehst du so viele Karten vom Stapel, bis du 3 hast (unabhängig davon, wie viele du zu Spielbeginn erhalten hast!).

Ist der Nachziehstapel der Transportkarten aufgebraucht, mische den Ablagestapel und bilde daraus einen neuen Nachziehstapel.

Mit der Metro fahren

Ziehst du während deiner Bewegung auf eine Metro-Station, darfst du als deine Aktion deine Figur umgehend auf eine beliebige andere, freie Station versetzen. Du darfst also eine von einer gegnerischen Figur besetzte Station als Eingang, nicht aber als Ausgang benutzen.

Hast du die Zielstation mit deiner Figur besetzt, endet dort dein Zug (auch dann, wenn du noch Bewegungspunkte übrig hast!), du darfst von dort aus (mittels des Zooms) auch kein Foto schießen.

SPIELENDEN UND WERTUNG

Das Spiel endet sofort, wenn jemand sein **8. Foto** einer Sehenswürdigkeit schießt und vor sich ablegt.

Alle ermitteln nun ihre Siegpunkte (s.u.). Es gewinnt derjenige mit den meisten Punkten. Bei Gleichstand gewinnen alle daran Beteiligten den Wettbewerb gemeinsam.

Siegpunkte für die Sehenswürdigkeiten

Jede Sehenswürdigkeit, die in die Wertung kommt, bringt **3 Punkte** plus **1 weiteren Punkt** für jede Übereinstimmung mit den Themen-Plättchen, die zu Beginn ausgelegt wurden.

Beispiel:



Es gibt zwei Arten von Themen:

Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:

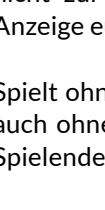
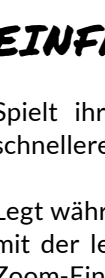
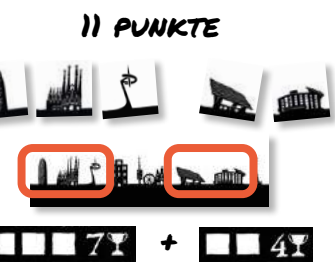


Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

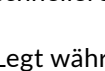
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

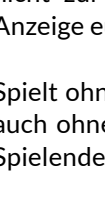
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

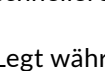
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

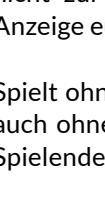
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

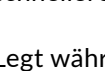
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

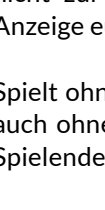
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

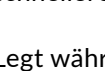
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

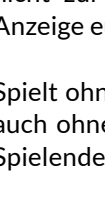
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

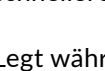
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

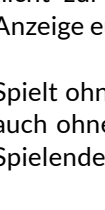
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

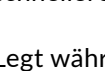
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

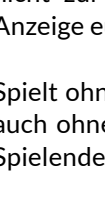
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

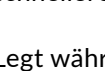
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

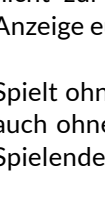
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

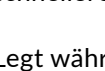
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

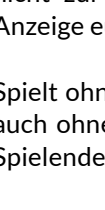
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

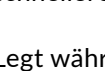
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

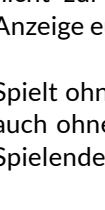
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

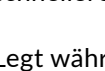
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

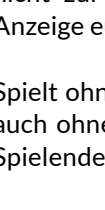
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

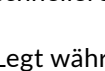
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

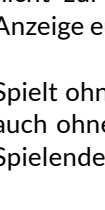
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

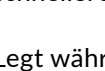
Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
Sonnenaufgang:	werte bis zu 2 Sehenswürdigkeiten
Mittagszeit:	werte bis zu 4 Sehenswürdigkeiten
Sonnenuntergang:	werte bis zu 6 Sehenswürdigkeiten
Nacht:	werte bis zu 8 Sehenswürdigkeiten

Siegpunkte für die Skyline

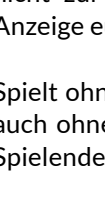
Zu Beginn des Spiels hast du eine Skyline-Tafel mit den 8 unterschiedlichen Skyline-Gebäuden in einer bestimmten Reihenfolge erhalten: Lege deine Skyline-Plättchen nun in dieser Reihenfolge vor dir aus, und lasse dort eine Lücke, wo du entsprechende Plättchen nicht eingesammelt hast. Jede deiner Gruppen bringt entsprechend der Tabelle auf deiner Kamera die jeweiligen Siegpunkte ein.



Namen der Sehenswürdigkeiten:



Symbole der Sehenswürdigkeiten:



Die Siegpunkte für deine Sehenswürdigkeiten erhältst du nur, wenn es die Position deines Markierungssteins auf der Leiste für „Natürliches Licht“ ermöglicht:

Markierungsstein nicht bewegt:	werte keine Sehenswürdigkeiten
S	