

Wenn du *Trekking - Reise durch die Zeit* im Solo-Modus spielst, hast du einen automatisierten Gegner namens **Der Historiker**.

Änderungen des Spielaufbaus

Der Spielaufbau funktioniert gleich, mit folgenden Ausnahmen:

- Der Historiker hat vier Reisepläne mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad (Einfach, Mittel, Schwer und Extrem). Wähle einen davon und platziere ihn auf dem Tisch. Der Historiker verwendet nur diesen einen Reiseplan über das ganze Spiel hinweg und entfernt am Rundenende keine Erfahrungsplättchen davon.
- Lege nur 3 Vorfahren-Karten auf das dafür vorgesehene Feld der Spielmatte.
- Wähle eine Farbe für den Historiker und platziere seinen Punktemarker auf Feld 0 der Prestigeleiste, lege seinen Kristallbehälter neben seinen Reiseplan und platziere einen Zeitkristall darauf. Lege seine Taschenuhr auf das 12 Uhr-Feld des Zifferblatts und deine Taschenuhr darauf. Du beginnst das Spiel.

Spielablauf

Für dich funktioniert der Spielablauf gleich wie im Mehrpersonen-Spiel. Wenn der Historiker zum Zug kommt, führst du seine Aktionen durch, wie unten beschrieben.

Der Zug des Historikers

Der Historiker muss immer jene Geschichtskarte nehmen, deren Jahreszahl am weitesten zurückliegt, aber immer noch näher an der Gegenwart als die oberste Karte seiner aktiven Etappe ist. Wenn keine Geschichtskarte verfügbar ist, die die aktive Etappe weiterführen würde, schliesse die aktive Etappe des Historikers ab und beginne mit der Geschichtskarte mit der am weitesten zurückliegenden Jahreszahl eine neue Etappe. Der Historiker nimmt keine Vorfahren-Karten, ausser, wenn sein Reiseplan explizit danach verlangt.

Der Historiker erhält alle Belohnungen von seinen genommenen Karten und seinem Reiseplan. Die Erfahrungsplättchen des Historikers legst du auf die entsprechenden Felder auf seinem Reiseplan. Wenn der Historiker Prestigepunkte erhält, bewegst du seinen Punktemarker entsprechend auf der Prestigeleiste vorwärts.

Welterfahrung platzieren

Der Historiker platziert **W** immer erst nachdem er alle anderen Erfahrungsplättchen platziert hat. Platziere jedes **W** Plättchen auf dem **obersten leeren Feld** seines Reiseplans. Kommen mehrere leere Felder dafür in Frage, platziere das **W** Plättchen auf demjenigen davon, das **am weitesten rechts** liegt.



Beispiel: Erhält der Historiker 4 **W** Plättchen, platziert er sie in dieser Reihenfolge.


Spezielle Symbole

Die Reisepläne des Historikers haben einige spezielle Symbole, die auf den Reiseplänen der Spieler nicht vorkommen. Wenn ein Erfahrungsplättchen auf ein Feld mit einem solchen Symbol gelegt wird, oder eine waagrechte Reihe mit einem solchen Symbol auf der rechten Seite komplett gefüllt wird, passiert folgendes:



Du verlierst sofort einen Zeitkristall. Wenn du keinen hast, passiert nichts.



Der Historiker erhält  und legt es auf seinen Reiseplan.



Der Historiker erhält eine Vorfahren-Karte. Die Vorfahren-Karte wird seiner aktiven Etappe hinzugefügt und das  wird auf seinen Reiseplan gelegt.



Der Historiker gewinnt sofort die Partie.

Spezialregeln

Die Schwierigkeitsgrade Mittel, Schwer und Extrem führen zusätzliche Spezialregeln ein, die auf dem jeweiligen Reiseplan des Historikers aufgeführt sind. Lies sie sorgfältig durch, bevor du loslegst.

Rundenende

Wenn eine Runde endet, behält der Historiker alle Erfahrungsplättchen und benutzt in der nächsten Runde weiter denselben Reiseplan.

Spielende und Wertung

Die Wertung funktioniert gleich wie im Mehrpersonen-Spiel. Die Etappen und verbleibenden Zeitkristalle des Historikers werden gleich gewertet wie deine eigenen.

Bonus-Erweiterung „Deluxe Tour“ im Solo-Modus

Du kannst den Solo-Modus auch mit den Erweiterungskarten spielen.

Der Historiker nutzt keine einmaligen Erweiterungskarten, muss aber die Regelmodifikationen von dauerhaften Erweiterungskarten befolgen.

Da die Erweiterungskarten ein Vorteil für dich sind, kannst du zum Ausgleich dem Historiker einen Vorsprung von 5 Prestigepunkten geben.

Inhalt: 2 doppelseitige Reispläne
Solo-Spielregel: John Brieger & Kristi B.
Redaktion: Lorenz Vollenweider
Grafik: Fiore GmbH

Game Factory Version: © 2023
Unter Lizenz von
Underdog Games LLC
135 Main St., Huntington, NY 11743
©2022