

Auf die Nüsse!



2-4 Spieler · Alter 8+
SPIELREGELN

Inhalt

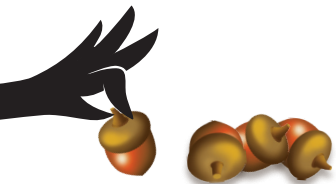


Eichhörnchen-
Würfel

Hunde-
Würfel

Spielidee

Der kalte und lange Winter naht! Die Eichhörnchen legen ihren Vorrat an Nüssen an. Je mehr desto besser. Das ruft den diebischen Tannenhäher auf den Plan, der die eine oder andere Nuss stibitzt. So müssen die Eichhörnchen mehr und mehr riskieren, um genügend Nüsse anzusammeln.



Ziel des Spiels

Die Spieler versuchen, beim Würfeln möglichst viele Punkte zu erzielen. Erreicht ein Spieler mindestens 50 Punkte, endet das Spiel. Die Runde wird gegebenenfalls noch zu Ende gespielt.

Spielvorbereitung

Jeder Spieler erhält einen Hunde-Würfel. Nicht benötigte Hunde-Würfel gehen aus dem Spiel. Die 5 Eichhörnchen-Würfel werden in die Mitte gelegt. Es wird ein Spieler bestimmt, der die Punkte auf einem Blatt Papier notiert.



Spielablauf

Wer zuletzt 1 Nuss gegessen hat, beginnt und wirft als aktiver Spieler alle 5 Eichhörnchen-Würfel.



Jede erzielte **Nuss** zählt 1 Punkt und kann erneut geworfen werden.



Die **Eichhörnchen** bringen keine Punkte, können aber ebenfalls erneut geworfen werden.



Tannenhäher bringen keine Punkte ein und müssen beiseitegelegt werden.

Solange der aktive Spieler nicht ausschließlich Tannenhäher > „**Nur Tannenhäher**“ oder ausschließlich Eichhörnchen > „**Nur Eichhörnchen**“ würfelt, hat er immer 2 verschiedene Möglichkeiten:

A) Nüsse sichern

Er **beendet seinen Zug** und wertet seine gesammelten Nüsse. Die Punkte werden notiert. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

B) Weiter sammeln

Er zählt die erzielten Nüsse (= Punkte) und **würfelt weiter** mit allen Eichhörnchen und Nüssen. Die Tannenhäher werden beiseite gelegt.

Entscheidet sich der aktive fürs Weiterwürfeln, addiert er bei jedem Wurf die erzielten Nüsse zu seiner bisher in dieser Runde gesammelten Anzahl hinzu.

Nach jedem Wurf muss er erneut entscheiden, ob er alle Eichhörnchen und Nüsse noch einmal wirft oder seinen Zug beendet, um zu werten.



Nur Tannenhäher

Wirft ein Spieler in seinem Wurf mit **allen verwendeten Würfeln ausschließlich Tannenhäher**, endet sein Zug sofort, und er verliert alle in dieser Runde bisher gesammelten Punkte.



Nur Eichhörnchen

Jedes Mal, wenn ein Spieler in seinem Wurf mit allen verwendeten Würfeln (können 1 - 5 Würfel sein) ausschließlich Eichhörnchen würfelt, verliert er alle Punkte, die er in dieser Runde bisher gesammelt hat. Jetzt kommt es **sofort** zu einer „Auf die Nüsse“ - Runde.

Auf die Nüsse!

Der aktive Spieler ruft „Auf die Nüsse!“ und nimmt den/die Würfel, mit dem/denen er zuletzt ausschließlich Eichhörnchen gewürfelt hat.

Er würfelt diese Würfel möglichst schnell und oft hintereinander (auch Tannenhäher werden immer wieder gewürfelt), um möglichst viele Nüsse zu sammeln. **Die erzielten Nüsse zählt er laut mit.**

Gleichzeitig werfen alle passiven Spieler so schnell wie möglich ihren Hunde-Würfel. Wer einen Hund würfelt, ruft laut „Wuff, Wuff!“.



Wuff Wuff!

Sobald alle passiven Spieler einen Hund gewürfelt haben, muss der aktive Spieler sofort aufhören zu würfeln. Die Anzahl seiner bis zu diesem Zeitpunkt gesammelten Nüsse wird notiert. Dann ist der im Uhrzeigersinn nächste Spieler am Zug.

Der letzte Würfel



Hat der Spieler in seinem Zug nur noch **1 einzigen Würfel** übrig und würfelt damit eine Nuss, darf er alle 5 Würfel wieder aufnehmen und weiter würfeln. Die gewürfelte Nuss addiert er natürlich zu seiner bisherigen Summe hinzu.

Beispiel: Der Spieler hat noch 3 Würfel. Er würfelt 2 Tannenhäher und 1 Eichhörnchen und legt die beiden Tannenhäher beiseite. Falls er sich entscheidet, das Eichhörnchen erneut zu werfen und eine Nuss würfelt, addiert er diesen Punkt zu seiner bisherigen Summe hinzu. Danach darf er alle 5 Würfel aufnehmen und weiter würfeln.



Hinweis: Würfelt der Spieler mit seinem letzten Würfel einen Tannenhäher oder ein Eichhörnchen, bleiben die Grundregeln bestehen (siehe dazu „Nur Tannenhäher“ bzw. „Nur Eichhörnchen“).

Spielende

Es wird solange gespielt, bis ein Spieler **mindestens 50 Punkte** erreicht. Die Runde wird gegebenenfalls noch zu Ende gespielt, so dass alle Spieler gleich oft an der Reihe waren. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.



Wurf 1



+2 Punkte

Der Spieler legt den Tannenhäher beiseite, zählt die Nüsse und würfelt die restlichen Würfel (alle Eichhörnchen und Nüsse) erneut.

Ergebnis nach diesem Wurf:
2 Punkte.

Wurf 2



+1 Punkte

Der Spieler legt den Tannenhäher beiseite und zählt 1 Punkt zu seinen 2 Punkten aus Wurf 1 hinzu. Dann würfelt er die restlichen Würfel (alle Eichhörnchen und Nüsse) erneut.

Ergebnis nach diesem Wurf:
3 Punkte.

Wurf 3



+0 Punkte

Der Spieler legt den Tannenhäher beiseite. Da er keine Nuss gewürfelt hat, erhält er für diesen Wurf keine Punkte. Er würfelt die beiden Eichhörnchen noch einmal.

Ergebnis nach diesem Wurf:
3 Punkte.

Wurf 4



+2 Punkte

Der Spieler bekommt 2 Punkte hinzu. Wie nach jedem Wurf, könnte er jetzt aufhören und seine gesammelten Punkte notieren lassen.

Ergebnis nach diesem Wurf:
5 Punkte.

Wurf 5



Auf die Nüsse!

Der Spieler würfelt jedoch ein weiteres Mal und würfelt ausschließlich Eichhörnchen. Er verliert alle seine bisher in dieser Runde gesammelten Punkte.

Es folgt nun eine „Auf die Nüsse!“-Runde mit diesen 2 Würfel ...

Wusstest du, dass Eichhörnchen ...

- ... 3.000 Nüsse benötigen, um überwinteren zu können.
- ... bis zu 10.000 Nüsse pro Jahr verstecken, um im Winter und Frühjahr genügend Nahrung zu haben. Viele der Nüsse werden von findigen Konkurrenten (u.a. Tannenhäher) stibitzt.
- ... Allesfresser sind. Neben verschiedenen Nussorten verzehren sie u.a. auch Insekten, Schnecken, Jungvögel, Vogeleier und Pilze.



Game Factory Version: © 2020 Game Factory
Illustration: Sam Ward
Design: Michelle Albano
Redaktion: Frank Weiß
Übersetzung: Birgit Irgang

Game by B. S. Spence, G. J. Donner & M. S. Steer

GAMERIGHT®

Licensed from Gamewright, a division of Ceaco, Inc.
70 Bridge Street, Newton, MA 02458, USA



Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH
Kressengartenstraße 2
D-90402 Nürnberg
www.gamefactory-spiele.com