

SPLITO

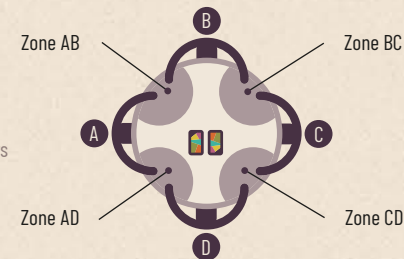
Pour 3-8 joueurs de 8 ans et plus, durée de jeu 15 minutes

CONTENU DU JEU

72 cartes Splito (2 x 1 à 6, en 6 couleurs), 37 cartes Objectifs, 1 livret de scores

BUT DU JEU

Dans SPLITO, vous jouez toujours avec vos deux voisins directs, en attribuant les cartes de votre main aux deux « zones » entre vous et chaque voisin. Pendant les 13 tours que dure le jeu, vous jouez donc des cartes de votre main dans la zone entre vous et votre voisin de gauche ou dans celle entre vous et votre voisin de droite. Lorsque toutes les cartes ont été jouées, chacun détermine son score en multipliant le score de la zone à sa droite par le score de la zone à sa gauche. Celui qui obtient ainsi le plus de points de victoire remporte la partie.



Exemple d'une partie à 4 joueurs

Zone BC (4 points)

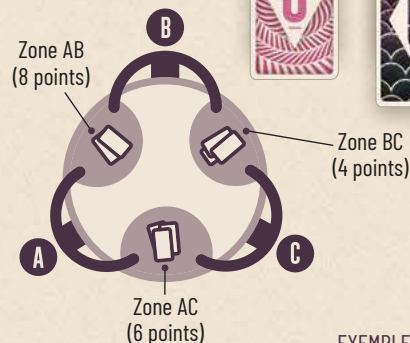


Zone AC (6 points)



EXEMPLE DE DÉCOMPTE (3 JOUEURS)

Zone AB (8 points)



EXEMPLE DE FICHE DE SCORES

Nom du joueur		Joueur A	Joueur B	Joueur C	
Points zone de gauche	Points zone de droite	6	8	4	
gauche	×	droite	=	TOTAL	
		48	32	24	
		Zone AC	Zone AB	Zone BC	Zone AC

N'oubliez pas de noter sur la feuille les scores des joueurs A et C également.

LES CARTES OBJECTIFS

MAJORITÉ STRICTE : La zone doit contenir strictement plus de cartes Splito avec la couleur ou la valeur demandée que chaque autre zone.

Note : les 2 objectifs communs sont également des Majorités. Ils fonctionnent de la même manière, mais chaque zone peut les remporter en fin de partie.

VALEUR : La zone doit contenir exactement le nombre de cartes Splito (ou aucune) de la valeur indiquée (quelle que soit la couleur).

VARIÉTÉ : La zone doit contenir un certain nombre de couleurs et/ou de valeurs différentes.

Exemple : La carte Objectif demande « Exactement 3 couleurs diff. ». Il ne peut donc y avoir dans cette zone que des cartes de 3 couleurs différentes, peu importe le nombre de chacune de ces couleurs.

Il est également permis de rassembler plus qu'une carte par couleur si l'objectif demandé est « Exactement 6 couleurs diff. ».

L'objectif peut aussi demander de rassembler « Min. 1 carte » de certaines couleurs. Peu importent les autres couleurs présentes dans la zone, seules les cartes des couleurs demandées seront prises en compte.

QUANTITÉ : La zone doit contenir soit « 11 cartes max. », ou alors « 15 cartes min. ». Toutes les cartes (Splito et Objectifs) seront considérées.

Note: ces cartes et les éventuels objectifs communs reportés comptent dans le total. Cependant, les cartes des Objectifs qui n'auront pas été remplis auront été retournées et laissées dans la zone.



Les cartes Objectifs servent à générer les points de victoire. Les cartes SPLITO servent à remplir les conditions des cartes Objectifs.



◆ MISE EN PLACE ◆

Cherchez au hasard une carte Étoile (majorité stricte d'une valeur) et une carte Lune (majorité stricte d'une couleur) dans le paquet et posez-les au centre de la table, visibles de tous : ce sont les 2 Objectifs communs de la partie.



Mélangez toutes les 107 cartes restantes et distribuez-en 13 à chaque joueur. Les cartes non utilisées sont remises dans la boîte.

◆ TOUR DE JEU ◆

Simultanément, chaque joueur choisit une des cartes qu'il a en main et la place face cachée à sa droite ou à sa gauche dans l'une des 2 zones qu'il partage avec ses voisins. Vous devez clairement montrer si vous allez jouer votre carte à votre gauche ou à votre droite.

Note : vous pouvez choisir une carte Splito ou une carte Objectif.

Lorsque tout le monde a choisi sa carte et son emplacement, chaque joueur révèle sa carte.



Chaque joueur passe ses 12 cartes restantes à son voisin de gauche.

ATTENTION : pour cela, vous devez toujours essayer de jouer au même rythme, de sorte à transmettre simultanément, chaque fois, le même nombre de cartes!

Vient ensuite le tour suivant, avec à nouveau le choix, l'attribution et le dévoilement d'une carte par joueur, puis la transmission des cartes restantes au voisin de gauche, et ainsi de suite.

◆ FIN DU JEU ◆

Après 13 tours, la partie se termine et les joueurs procèdent au...

DÉCOMPTE

Placez d'abord l'une des cartes Objectif commun au centre de la table dans la zone qui en remplit la condition. S'il y a plusieurs zones qui remplissent également la condition de cette carte, mettez-la de côté, car elle ne sera pas évaluée. Procédez de la même manière avec la deuxième carte Objectif commun.



Ensuite, validez ou non les cartes Objectif de chaque zone : retournez face cachée les objectifs non atteints et laissez-les dans la zone.



Faites la somme des Objectifs validés dans chacune des zones.



Enfin, chaque joueur multiplie les valeurs de ses deux zones et inscrit le résultat sur la feuille de score. Vous trouverez un exemple complet dans les pages suivantes.

Le joueur ayant obtenu le score le plus élevé remporte la partie. En cas d'égalité, c'est celui qui possède dans ses 2 zones le moins de cartes (Objectifs et Splito) qui l'emporte. S'il y a encore égalité, il y a plusieurs vainqueurs.

PARTIE EN PLUSIEURS MANCHES

Vous pouvez aussi jouer plusieurs manches, nous vous recommandons d'en faire trois. Dans ce cas, les différents scores sont additionnés et le joueur ayant obtenu le plus de points au total gagne.

◆ RÈGLES ADDITIONNELLES ET PRÉCISIONS ◆

COMMUNICATION

Vous ne devez pas évoquer les cartes que vous avez en main, ni celles que vous allez jouer, ni les objectifs que vous pensez compléter. Par exemple, les phrases suivantes sont interdites : « Je m'occupe de cet objectif. » ou « J'ai le 6 qu'il faut, c'est bon! »

Par contre, SPLITO est un jeu d'influence et inciter vos voisins à vous aider est de mise. Par exemple, les phrases suivantes sont autorisées (et même les bienvenues) : « Cet objectif-là n'est pas encore atteint... » ou « Arrête de jouer avec ton voisin, il faut jouer ici! »

AIRE DE JEU

Assurez-vous de disposer les cartes dans les différentes zones afin qu'elles soient facilement visibles par tous.n.

LIVRET DE SCORE

Les joueurs doivent être inscrits sur la feuille de score dans le même ordre qu'autour de la table.

◆ VARIANTE POUR 2 JOUEURS CONNAISSANT DÉJÀ BIEN SPLITO ◆



Le générique masculin, employé afin d'assurer une meilleure lisibilité de ces règles, intègre tous les genres.

Auteurs : Luc Rémond, Romaric Galonnier
Illustration : Maud Chalmel
Version Game Factory : ©2023 Game Factory
Mise en page : Fiore GmbH
Sous licence de : Copyright BLAM! – All Rights Reserved.



Exclusive Distribution:
Carletto Deutschland GmbH | Kressengartenstr. 2
D-90402 Nürnberg | www.carletto.de
Carletto AG | Moosacherstr. 14
CH-8820 Wädenswil | www.carletto.ch
www.gamefactory-games.com

